読者の広場

Design Wave誌にひと言

6月号（特集1「ザ・新人研修！《ボード設計編》/特集2「ディジタルFMレシーバ設計のトライ＆エラー」の号）について

● PCB設計の「非常識」の記事がためになった

現在，多層基板の採用に向けた検討を行っているので基板設計に関する特集（特集1「ザ・新人研修！《ボード設計編》」）には有益な内容がありました．とくに，「第2章 ボード設計の“常識”，“非常識”」の記事は，同僚にも紹介しました．（匿名）

● 部品設計者にも役に立つボード設計の知識

ボード設計を取り上げた特集1は，日ごろボードに載せる部品を設計開発している者にとって，あらためて勉強になりました．（たーたん）

● 多ピン・パッケージ実装時の具体的な注意点が知りたい

ボード設計の記事は実務に非常に役に立つ．もう少し詳しい内容（多ピンQFP，BGA使用時の注意点など）も載せてくれるとうれしい．（匿名）

● FlexRayの用途は自動車だけ？

（車載ネットワーク規格の）FlexRayを自動車以外に使うのは反則なのでしょうか？　車載用なので生産寿命が長くて信頼性も高いように感じます．（さちを）

ひと口（くち）コメント・コーナー

今月のお題「飲み会や宴会における失敗談，成功談」

- 言ってはいけないことを言った．
- だれの要望に従うべきかをちゃんと考えないと幹事は失敗する．
- 記憶喪失…．
- 接待するはずの宴会で，翌朝，財布を見るとお金が減っていない．さて，支払いをしたのはだれ…．

次のお題「『職業病だな』と感じるとき」

Term is Funny

『エンジニアの法則裏バージョン』

GEH

法則63：神様からの贈り物の法則

神は，必要な人に必要としているモノを与えるとは限らない．しかし，必要としていないモノを無理矢理渡すことは多々ある．例えば，

1）飲み物の自販機の「1本で足りるときに当たる，おまけの1本」
2）回路作成を終えた後の「仕様の追加」
3）しごとで忙しいときの「ISOの資料作成」

法則64：ビッグ・プロジェクトの法則

栄誉あるプロジェクトに携わるチャンスは平等にある．もちろん，あなたにも！ ただ，あなたがそれをつかみ取れる確率が低いだけだ．



法則65：等価交換の法則

企業は，なんらかの犠牲なしに利益を得ることはできない．利益を得るためには同等の代価が必要になる．とりあえず，エンジニアに降りかかるトラブルがそれだ…．

- 反論
  トラブルは無償提供される．
- 追補
  もれなく提供される．返品がきかない．安心の再発行システム．

<筆者プロフィール>
回路設計に追われながらもインターネットの魔力に取りつかれ，HP『電影雑記（http：//www1.odn.ne.jp/~cbi12830/index.htm）』を営む．現在，技術者として忙しい日々を過ごしている．

Design Wave Magazine 記事ベスト3

2005年6月号の記事でおもしろかったもの，役に立つ/立ちそうなもののアンケートを実施しました．ここでは，その結果発表を行います．

♪おもしろベスト3♪

第1位	特集1	第2章	ボード設計の“常識”，“非常識”
第2位	特集1	第1章	ボード設計の世界へようこそ！
第3位	特集1	第3章	シミュレーションと現実世界の違いを理解する

♪お役立ちベスト3♪

第1位	特集1	第2章	ボード設計の“常識”，“非常識”
第2位	特集1	第3章	シミュレーションと現実世界の違いを理解する
第3位	特集1	第1章	ボード設計の世界へようこそ！

※アンケート，本誌へのご意見・ご感想，読者プレゼントのお申し込みは，本誌のホームページ（http://www.cqpub.co.jp/dwm/）でお受けしています．詳しくは，本誌のp.18をご覧ください．